

Règlement Résumé pour le Déroulement des Matchs Inter-Rubik

Les matchs régionaux

Ils opposent les établissements identifiés dans une même zone.

Une équipe est composée de **10 à 50 élèves** (Présence d'1 adulte maximum autorisé). Le défi : Résoudre en équipe 50 cubes dans le temps le plus court.

Les Rubik's cube sont fournis et mélangés par le ou les arbitres.

Le chronomètre est fourni par l'arbitre.

Il est permis aux élèves d'utiliser leur propre cube. Dans ce cas, l'arbitre retire des 50 cubes prévus pour la compétition le nombre de cubes égal à celui qui sera utilisé par les élèves et les met à part pour ne pas créer d'ambiguïté.

L'ordre de passage des équipes est tiré au sort par l'arbitre.

Les 50 cubes sont posés sur une table d'environ 1m².

Les élèves se trouvent à au moins 1m de la table, voire tout autour.

L'arbitre donne le top.

Une fois faits, les cubes sont posés en 5 colonnes de 10 sur la table.

L'arbitre arrête le chornomètre lorsque le 50^e cube est posé sur la table.

Le temps est enregistré par l'arbitre. Le temps limite maximum est de 20 minutes, l'arbitre enregistre alors le nombre de cubes réalisés.

- Si un cube est fait mais tourné **d'un quart de tour, l'équipe est pénalisée de 2 secondes** qui s'ajoutent au temps réalisé par cube « défectueux ».

- Si un cube a été posé sans être complètement résolu, un élève de son équipe le reprend pour le finir, cet exercice est chronométré, le temps sera ajouté à celui enregistré avec en sus **une pénalité d'une minute**.

6 équipes finalistes

Les 6 meilleurs temps des matchs régionaux sont qualifiés pour la finale à Paris, le mercredi 27 mai.

La réservation du voyage et le transport sont à la charge de l'établissement.