

## Rubik-junior-ecole 2010 - Règlement

### Principes :

- . Le Trophée Rubik-Junior-Ecoles 2010 est réservé aux élèves du cycle 3 des écoles de la petite couronne d'Ile-de-France (75, 92, 93, 94).
- . Chaque école présente, pour le test et la Finale, une équipe composée d'une vingtaine d'élèves.
- . Les élèves rapides et arrivant au bout ne sont pas seuls valorisés.
- . Les élèves n'arrivant pas à construire tout le cube participent au score de leur classe.

### Organisation

Chaque école inscrite au **Trophée Rubik-Junior-Ecole 2010** reçoit **20 cubes 2x2x2** et le kit de construction du cube Rubik-Junior-2x2x2 (**notice quatre-pages + deux affiches**)

Les inscriptions sont closes le 30 janvier 2010.

**Avant le 16 avril**, chaque école informe le *Club Rubik-France* du meilleur score qu'elle a réalisé en suivant le règlement de l'épreuve-test.

Un membre du *Club-Rubik-France* est envoyé, pour vérification et contrôle, dans chacune des 20 meilleures écoles ; il fait passer une épreuve officielle.

Les 6 meilleures écoles sont invitées à participer à la finale du **Trophée Rubik-Junior-Ecole 2010** dans la première quinzaine de juin.

### Règlement pour les épreuves-test et pour la finale du trophée Rubik-Junior-Ecole 2010

Tous les élèves d'une même classe peuvent participer (entre 20 et 30 élèves), chaque élève ayant 1 cube à monter.

La durée de l'épreuve est fixée à 8 minutes (à moins que le capitaine de l'équipe décide d'arrêter le jeu, le temps départageant alors les équipes en cas d'ex-aequo) .

L'arbitre choisit alors les 10 cubes les plus avancés. Chacun compte pour le nombre de coins bien placés et/ou bien orientés (un coin bien placé et bien orienté compte 1 point et, au deuxième étage, un coin bien placé mais mal orienté compte ½ point : le score est donc de 2 à 7 points pour un cube non fini, et on compte 10 points pour un cube bien fini).

Le score maximum d'une équipe est donc de 100 points, assorti éventuellement du temps mis pour les réaliser.